Следующая беда – шахи и скидывание всех ходов фигур данного цвета в один массив.

Как сделать скидывание в массив нормальным? Во-первых, можно просто создать двумерный массив

Moves = []

Moves += #ходы всех фигур

Следующая проблема состоит в том, что нам нужны данные фигуры, которая вернула ходы. То есть мы будем записывать ходы фигуры в массив, где 0 и 1 элементы – координаты по х и у соответственно.

При этом можно будет проверять массив на длину. Если длина массива = 2, то его можно просто удалить, чтобы он не мешал.

А случайный ход будет осуществляться путём случайного выбора массива от 0 до длины массива, а затем в данном массиве от 0 до длины данного, выпавшего, массива. При этом, так как нам нужны две координаты будет рандом чётных чисел, а вторая координата будет искаться путём прибавления 1 к полученному случайному числу.

крg1 – первый ход короля. То есть мы проверяем, если король на линии g и при этом его ход первый, значит мы удаляем ладью и переставляем её.

Далее. Проверка шаха будет в теле функции игра. Как будет устроена эта функция?

Условие, что игра продолжается (game = 1):

Ход.

Ход (белый/чёрный):

Проверка шаха

Если шах, то ищем пути спастись. Если ходов нет, то тогда game = 0 и break

Если шаха нет, то смотрим все ходы, выбираем случайный, делаем его и ставим ход другого цвета